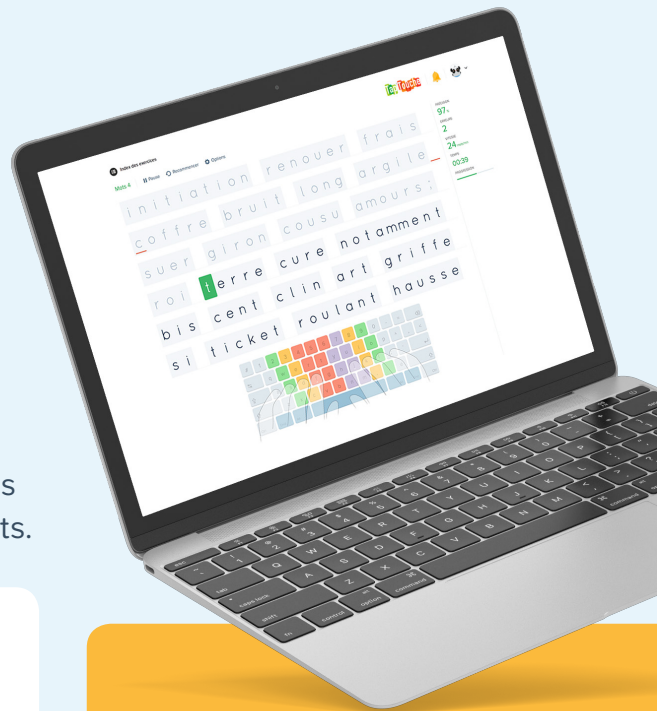


Tap'Touche

Le clavier à toute vitesse

Dynamique et stimulant, Tap'Touche permet aux élèves de développer une excellente méthode de frappe au clavier, en plus d'offrir aux enseignants des outils de gestion simples et puissants.



Dix raisons d'utiliser Tap'Touche

- 1 Méthode simple et rapide**
Étape par étape, les élèves apprennent les rudiments de la frappe au clavier en seulement quelques heures. Ils approfondissent ensuite leur technique à l'aide de nombreux exercices et textes d'entraînement.
- 2 Prix concurrentiel**
Demandez une soumission dès maintenant pour découvrir nos prix très concurrentiels et les avantages réservés au milieu scolaire.
- 3 Confidentialité assurée**
Notre politique de confidentialité respecte les standards de protection de la vie privée les plus reconnus.
- 4 Parcours adapté**
Les exercices prédéfinis et personnalisés aident les élèves à progresser de façon graduelle et efficace.
- 5 Connexion en ligne**
Vos élèves accéderont en ligne à leur compte depuis n'importe quel PC, Mac, Chromebook ou iPad connectés à Internet. La connexion se fait en un seul clic, notamment avec les services d'authentification unique de Google et d'Office 365.
- 6 Motivation renouvelée**
Avec ses jeux, ses badges, ses icônes de performance et son certificat de réussite, Tap'Touche donne aux élèves l'occasion de se fixer de nouveaux objectifs et de rester motivés.
- 7 Statistiques détaillées**
Consultez les statistiques de vos élèves pour savoir où ils en sont dans leur apprentissage et ajuster leurs objectifs en conséquence.
- 8 Gestion efficace**
Vous avez tous les contrôles dont vous avez besoin pour gérer les comptes et personnaliser la formation offerte.
- 9 Évaluation complète**
Évaluez précisément la performance, les besoins et les difficultés des élèves grâce aux tests minutés et aux reprises vidéos des activités.
- 10 Conseils d'ergonomie**
Nos conseils d'ergonomie aideront vos élèves à adopter dès le début de saines habitudes de travail pour éviter les blessures et réduire la fatigue.

**COMMENCEZ
MAINTENANT!**

Demandez-nous un
abonnement **d'évaluation**
GRATUIT de 30 jours.

Vous allez adorer!

Que dit la recherche?

La maîtrise d'une bonne méthode de frappe au clavier ne se limite pas à écrire plus vite à l'ordinateur. Elle permet de libérer des ressources cérébrales au profit de processus mentaux plus complexes engagés dans la rédaction (Johansson, 2009).

Les élèves écrivent alors de meilleurs textes lorsqu'ils les tapent fréquemment et facilement à l'ordinateur (Wideman, 2000, et Owston, 1997). Les productions écrites sont même de meilleure qualité que celles écrites à la main (Crook, 2007).

Par ailleurs, les chercheurs recommandent aux élèves d'apprendre la bonne technique le plus tôt possible (Wichter, 1997). Alors, n'attendez plus : utilisez Tap'Touche avec vos élèves dès maintenant!

<http://www.taptouche.com/bibliographie>



Pour tous les niveaux scolaires

Sélectionnez l'un de nos trois groupes d'âge pour proposer à vos élèves des collections de textes d'entraînement adaptés et des conseillers motivants.



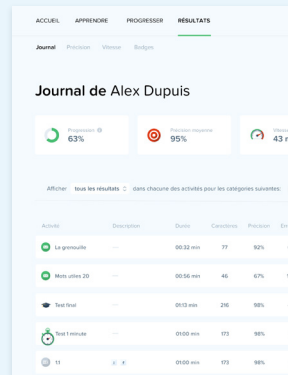
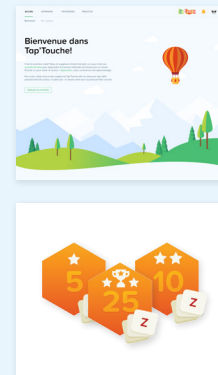
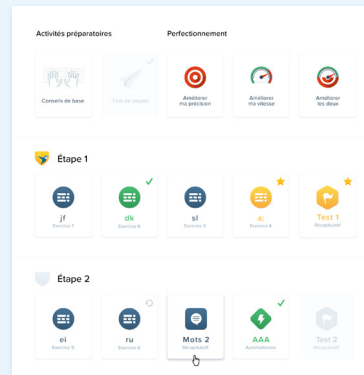
6 à 11 ans



12 à 16 ans



17 ans et plus



Chacun y trouve son compte



ADMINISTRATEURS

Ajouts d'élèves, mise à jour en lot des comptes, contrôle des accès : vous avez tous les outils pour gérer facilement des centaines ou des milliers de comptes dans une ou plusieurs écoles.



ENSEIGNANTS

Sélection des objectifs de performance, suivis de la progression des élèves, personnalisation du programme de formation : vous pouvez adapter Tap'Touche en fonction des besoins particuliers de vos élèves.



ÉLÈVES

Activités amusantes, récompenses motivantes, formation complète : vos élèves demeureront engagés jusqu'au bout pour développer une excellente maîtrise de la frappe au clavier.

**ALLEZ HOP!
30 JOURS
GRATUITS**

Demandez-nous un
abonnement d'évaluation
GRATUIT de 30 jours à
demo@taptouche.com.

Tap'Touche

Contactez un représentant :
Sans frais : 1-800-537-8433
Local : 514-484-4998
Courriel : soumission@taptouche.com